



Liesmich - Readme

Ende Mai 2002 erschien die erste für BVE 2.03 konstruierte Dampflokomotive mit einer voll animierten Führerstandansicht. Durch die Vielzahl der bisher hergestellten Fahrzeuge als auch dem Austausch im Forum und bei persönlichen Gesprächen konnte der Erfahrungsschatz in der Konstruktion von BVE-Fahrzeugen erheblich erweitert werden.

Als zur Jahreswende BVE 2.4 erschien, war es an der Zeit die T3 zu überarbeiten.

Was hat sich geändert?

- Die wichtigste Neuerung ist die train.dat. Die Lok kommt jetzt mit einer train.dat aus und bewältigt damit auch die Steigungen auf der Mühlkreisbahn. Somit entfällt das lästige kopieren dieser Datei.
- Mr. Mackoy hat bei der Programmierung seiner neuen Programmversion leider einige Bremssystem-Varianten aus dem Programm entfernt. Da nicht alle BVE-Freunde sich mit der BVE-Version 2.4 anfreunden können, findet Ihr im Fahrzeugpaket einen Ordner **train_dat**. In den Unterverzeichnissen befinden sich train.dat-Dateien für BVE 2.03 als auch 2.4. Je nach verwendeter Programmversion muss diese Datei kopiert werden. Vorinstalliert ist die train.dat für BVE 2.03.
- Die Führerstandansicht wurde verfeinert und etliche im Verlaufe der Zeit erkannte Fehler beseitigt. Auch im Sound wurden einige Veränderungen vorgenommen

© Copyright

Die  BVE Developer Guidelines - Richtlinien wurden bei der Erstellung des Triebfahrzeuges berücksichtigt.

Alle für das Fahrzeug verwendeten Daten und Bildmaterialien unterliegen dem Copyright und dürfen nur mit meiner Genehmigung anderweitig verwendet werden.

Peter Schötz

peterschoetz@bve-train.de

<http://bve-train.de/>

Berlin, 23. Januar 2003